

BEDANKT VOOR HET
DOWNLOADEN!



Gebruiksvoorwaarden

Dit materiaal is met zorg door juf Shanna gemaakt. Het is niet toegestaan om dit materiaal te verspreiden onder je eigen naam. Dit materiaal mag niet zonder schriftelijke toestemming van juf Shanna worden aangepast. Je mag dit materiaal op je eigen website/blog zetten mits je duidelijk teruglinkt naar www.jufshanna.nl.

$1 + 2 =$

$4 + 4 =$

$3 + 2 =$

$6 + 4 =$

$9 + 1 =$

$5 + 2 =$



$2 + 2 =$

$2 + 0 =$

$4 + 1 =$

9

3

8

5

7

10

6

2

4

SPELER 1

9

3

8

5

7

10

6

2

4

SPELER 2**PLUSSOMMEN TOT 10**

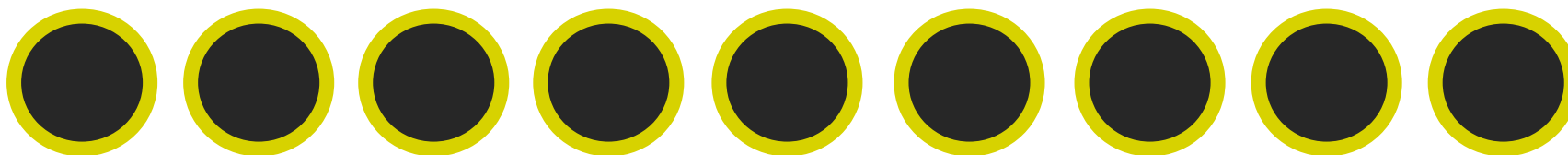
$1 + 1 =$

$2 + 4 =$

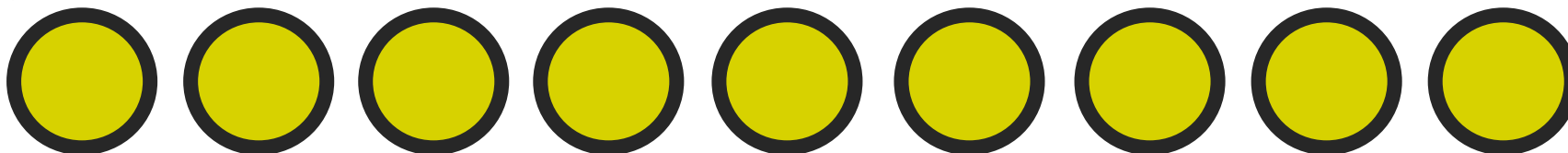
$1 + 0 =$

$7 + 2 =$

Speler 1 fiches:



Speler 2 fiches:



*U kunt ook fiches (knopen, blokjes, kralen, etc.) gebruiken die u eventueel zelf al in de klas heeft liggen.

Benodigheden voor dit spel:

- Een dobbelsteen
- Fiches (2x9 fiches)
- Spelbord

Het spel

Dit spel is geschikt voor 2 leerlingen. De leerlingen beginnen beide op het startvlak.

- De leerling die als eerste dobbelt, verplaatst zijn pion naar het juiste vakje. De leerling lost de som op en kijkt of het antwoord voorkomt in zijn bingovak. Is dit het geval, dan kan de leerling een fiche leggen in zijn bingokaart.
- De leerlingen moeten elkaar controleren in handelingen en berekeningen.
- De speler die als eerste zijn bingokaart vol heeft liggen met fiches, is de winnaar!